POWERDRIFT

SPECTRUM, AMSTRAD, MSX, COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum cassette

Mete la cinta en el cassette y teclea LOAD"" y entonces pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Después de esto sigue las instrucciones de la pantalla.

CONTROLES

Joystick

- ←: Izquierda.
- →: Derecha.
- t: Acelerar.
- ↓: Frenar.

Fuego: Cambio de marchas.

- P: Pausa
- G + H: Abandonar la pista.

Teclado

Todas las teclas son totalmente redefinibles, incluyendo pausa y abandonar.

Ametrad disco

Mete el disco en la unidad. Teclea RUN"DISC y pulsa ENTER. El juego se cargará ahora. Sigue las instrucciones de la pantalla.

Amstrad cassette

Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

CONTROLES

Como en el Spectrum.

C64 cassette

Mete la cinta en el cassette. Mantén apretada la tecla SHIFT y pulsa RUN/STOP.

C64 disco

Mete el disco en la unidad. Teclea LOAD"8",8,1 y después pulsa RETURN.

CONTROLES

Sólo joystick.

←: Izquierda. †: Acelerar.

→: Derecha. ↓: Frenar.

Barra espaciadora: Intercambiar pausa. Botón de fuego: Cambio de marchas.

Nota: Este juego no es multicarga, de manera que cuando el juego esté cargado, no hará falta otro acceso al disco/cinta.

ADVERTENCIAS GENERALES

Para escoger qué recorrido deseas hacer usa los controles izquierda, derecha y cambio de marcha de la opción de control que hayas seleccionado. Se puede escoger entre los 12 conductores diferentes pulsando en el cambio de marchas cuando el indicador pase por el conductor que quieres. Esto seleccionará el conductor y el recorrido simultáneamente.

MSX

Cargar con RUN"CAS: (+Enter).

Pulsar PLAY en el cassette.

Cuando el ordenador lo solicite (al empezar cada partida), poner la cara B de la cinta y pulsar PI AV