

METALYX

Es el año 2389 y acaban de terminar tres años de guerra con una raza extraterrestre. Durante la guerra satélites tipo 'Metalyx' de la Tierra fueron parados y protegidos por un sistema de defensa robótico.

No obstante esta defensa ha sido danada por continuos ataques de los extraterrestres a los satélites, y ya yo sabe distinguir al amigo del enemigo.

Su tarea consiste en llevar su nave de reparaciones a cada uno de estos satélites y reacoplar la vaina flotante de fuerza en su posición, en el satélite. La vaina es el único objeto que gira.

Antes de ir por la vaina tiene que deshacense de algunos de los despojos de la batalla que aún flotan alrededor del satélite, pero debe cuidar de no darle a la vaina.

Para posicionar la vaina su nave la atraerá cuando se encuentre cerca. En cambio, a niveles de dificultad más altos su nave repelerá la vaina, por lo que se precisa una maniobra cuidadosa para colocarla en posición (P).

Una vez hecho esto debe volver a la escotilla de acceso para ser teletransportado al próximo satélite.

Una vez reparados 9 satélites Vd. atracará en la nave nodriza y continuará a los 9 satélites siguientes.

SPECTRUM

TECLAS:

| | | | |
|-------|-----------|------------|------------|
| Z | Giro izda | X | Giro decha |
| ENTER | 'Fuego' | CAPS SHIFT | Impulso |

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Escriba LOAD"" y pulse luego la tecla ENTER.

AMSTRAD:

| | | | |
|-------|-----------|-------|------------|
| Z | Giro izda | X | Giro decha |
| ENTER | 'Fuego' | SHIFT | Impulso |

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Pulse CTRL ENTER a la vez, luego PLAY y cualquier tecla después.