

# **HOPPIN' MAD**

## **SPECTRUM, AMSTRAD COMMODORE**

### **ESCENARIO E INTRODUCCIÓN**

#### **La tensión conectada para llevar la ventaja**

Tu oponente juega primero. Él es habilidoso. Evita cualquier cosa que pueda costarle una "vida". A medida que engulle y revienta casi todas las manzanas y globos que hay en el camino, no deja escapar de su camino una brillante puntuación.

Él está contento. Tú, no.

Ahora es tu turno. En el bosque escapas de las mandíbulas de oleadas y oleadas de plantas comedoras de bolas, esquivando abejas y pájaros, por encima de las alambradas, por debajo de la bola que se eleva. ¡Perfecto!

Pero la orilla del mar no es un picnic –aterrizas directamente en una lagartija-. ¡Pop! Una vida perdida. Y estás bajo en situación. Saltando, te aproximas a los cactus, y aproximarte en un globo seguido muy de cerca por un grajo. Te puedes deslizar a salvo por encima de los cactus o saltar a por los balones, con riesgo de muerte en las garras de los pájaros.

Tres bolas, quedan tres vidas. Piérdelas y no habrá vuelta atrás. Pero tú necesitas esos puntos...

### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

#### **Commodore 64/128**

Casete: Pulsa SHIFT y RUN/STOP.

Disco: LOAD "\*",8,1.

#### **Spectrum**

48K Casete: LOAD "".

128K Casete: Usa el cargador.

+3 Disco: Usa el cargador.

#### **Amstrad-Schneider**

Casete: Pulsa CTRL + ENTER.

Disco: RUN " ELITE.

### **INSTRUCCIONES DE JUEGO**

Salta alrededor de los peligrosos paisajes e intenta coger 10 globos, los cuales te permitirán subir flotando hasta el siguiente nivel. Hay varios habitantes que se encuentran en cada nivel; puedes aplastar algunos y ganar puntos de bonificación mientras otros están fuera para entorpecer tus progresos. También hay objetos en el suelo alrededor de las pantallas que te dan puntos de bonificación.

### **CONTROLES**

Acelerar: Izquierda.

Reducir: Derecha.

Saltar: Fuego.

#### **Commodore**

Usar el joystick en puerta 2.

Empezar: Fuego.

Pausa: RUN/STOP.

Volver a empezar: Barra espaciadora.  
Abandonar: RUN/STOP + Q.

### **Spectrum**

Teclado redefinible.  
Empezar: S.  
En modo joystick:  
Pausa: H.  
Volver a empezar: S.

### **Amstrad/Schneider**

Teclado redefinible.  
Empezar: S.  
En modo joystick:  
Pausa: H.  
Volver a empezar: S.