

EARTHLIGHT

SPECTRUM

CARGANDO EL PROGRAMA

Para cargar en un Spectrum 48 K (o en un Spectrum 128 K en el modo 48 K) teclea LOAD "" y después pulsa ENTER.

Para cargar en un Spectrum 128 K selecciona la opción TAPE LOADER del menú del comienzo.

Los tiempos que tarda en cargar son aproximadamente 5 minutos para el 48 K y 6 minutos para el 128K.

CONTROLES

Una vez que el programa se haya cargado verás el mensaje «Press SPACE, N o FIRE». (Pulsa ESPACIO, N o FUEGO).

O bien pulsa Espacio o N dependiendo de lo que prefieras.

Las teclas que se usan en el juego son:

IZQUIERDA: O o joystick.

DERECHA: P o joystick.

ARRIBA (hacia dentro): S o joystick.

ABAJO (hacia fuera): X o joystick.

FUEGO: Espacio o N o joystick.

Aumentar la altura: Q.

Disminuir la altura: W.

(Cualquiera de estas teclas o todas se pueden redefinir).

Pulsa FUEGO de nuevo para irte al menú principal.

Verás una lista de cuatro opciones:

Jugar el Juego, Puntuaciones más altas, Vista/Modificar teclas. Configurar Juego.

Para seleccionar cualquier opción mueve el cursor hacia tu elección y pulsa FUEGO.

LA PANTALLA

El tercio superior de la pantalla te muestra el panel de tu nave.

El panel muestra, de izquierda a derecha:

Combustible y niveles de la pantalla protectora (éstos parpadean si se encuentran peligrosamente bajos).

Puntuación.

Vidas que quedan.

Nivel en el momento.

Misiles que quedan.

JUGANDO A EARTHLIGHT

Tu misión es recoger los transmisores de materia (pequeñas cajas) mientras que evitas a todos los centinelas y a los robots industriales. Una vez que se hayan recogido todos los transmisores debes regresar a la base (el hemisferio donde comenzaste) para completar la zona. Si regresas a la base antes de haber recogido todos los transmisores, se producirá una avería por haber ido tu actuación demasiado lejos.

El juego se juega en cuatro niveles, cada uno de ellos con ocho zonas. En cada nivel puedes escoger el orden en el que vayas a abandonar las zonas. Cuando todas las zonas estén limpias serás automáticamente transportado al siguiente nivel.

Al entrar en cada zona se te da la oportunidad de cambiar el nivel de combustible, misiles y energía de las pantallas protectoras de tu nave. Mientras estás en la zona el juego se puede parar pulsando BREAK, lo que te permitirá abandonar la zona (perdiendo tu puntuación en esa zona) o abandonar todo el juego.