

**DINAMICA** 1. Rama de la mecánica que trata las fuerzas que alteran o producen el movimiento de los cuerpos. 2. Rama de la mecánica que incluye estática y cinética.

**CINETICA** Rama de la mecánica que trata del estudio de los cuerpos en movimiento.

En este juego extraordinariamente original tú controlas una serie de activadores cinéticos. El ordenador controla una serie idéntica a la tuya. Deberás igualar la secuencia/movimientos del ordenador dentro de un porcentaje dado para conseguir tu puntuación.

Fuera de este porcentaje pierdes puntos y al final vidas.

#### **Aviso de Mastertronic:**

Este juego de ordenador es altamente adictivo y puede conseguir que caigas realmente enfermo.

### **EL DESAFIO**

El Primer Controlador de Barras Dinámicas va delante.

Tu valoración anual ya se ha realizado, por favor entra en la Estación Simuladora de Energía Dinámica.

Como sabes, este test anual se lleva a cabo para controlar tu habilidad como Controlador de Barras Dinámicas.

Naturalmente, no podemos permitir que este test se realice en una estación de energía real, ya que, si fallaras, la devastación sería enorme, y se destruiría el simulador.

Lo que se va a probar aquí es tu habilidad para compensar las fluctuaciones de la energía. Si fallas no serás destituido. Es un trabajo desafiante que no permite **NINGUN** margen de error.

Ahora lee las instrucciones de funcionamiento estándar y buena suerte.

Tu misión es mantener las fuerzas cinéticas que actúan sobre las barra en movimiento.

El ordenador controla una barra y tú la otra.

Las barras se equilibran por medio de activadores cinéticos que cuelgan de ellas. Tú y el ordenador disponéis de activadores de cinco pesos distintos, los más pesados mueven las barras más que los más ligeros.

Para pasar al siguiente nivel de dificultad, sencillamente debes mantener las barras niveladas durante un breve espacio de tiempo. El panel central parpadeará cuando estén al mismo nivel. Según aumente el nivel de dificultad, la cantidad de tiempo asignada para completar la misión disminuirá y el ordenador reaccionará más rápido.

Si alguna de las barras dinámicas alcanza la parte superior, habrás fallado.

Pulsa la tecla apropiada para indicar que estás preparado para iniciar la prueba.

### **CONTROLES**

Utiliza un joystick o

Z Izquierda

X Derecha

ENTER Fuego

### **INSTRUCCIONES DE CARGA SPECTRUM 48K +**

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación a distinto volumen.

### **SPECTRUM +2, +3**

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

### **AMSTRAD CPC 464**

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

### **AMSTRAD CPC 664-6128**

1. Teclea !TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

### **COMMODORE 64**

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. El programa se cargará automáticamente.

### **COMMODORE 128**

1. Selecciona MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.



**© Mastertronic Limited 1989**  
**Distribuido por Drosoft, S.A.**  
**C/Francisco Remiro, 5**  
**28028 - Madrid**  
**Telf: (91) 246 38 02**

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039 - Madrid

### **¡Entra a formar parte de nuestro Club de Software!**

Envíanos una postal con tus datos: nombre... edad... dirección... localidad... código postal... teléfono..., especificando la marca y modelo de tu ordenador y recibirás toda la información acerca de nuestros juegos.