

# **DRAGON NINJA**

## **SPECTRUM, SPECTRUM +3**

El último gran lanzamiento de Data East llega repleto de emocionantes y arriesgadas aventuras. Siete niveles de dificultad con violentas y salvajes pantallas de lucha que deberás superar una tras otra.

Pon a prueba tus habilidades en las artes marciales: puñetazo, patada, salto, patada al aire, super-puñetazo y utiliza los poderes especiales Ninja.

En tu lucha por la supremacía te enfrentarás a cuatro tipos de asesinos Ninja que son muy hábiles y peligrosos. Además, para animar la partida, hay Luchadoras Acrobáticas y feroces Perror Guardianes.

Para pasar al nivel siguiente deberás destruir al Maestro Ninja. Algunos ejemplos de estos luchadores super-hombres son: el Gordo Lanza-llamas, el Gigante Blindado y el espantoso Olant Ninja, que tiene la manía de multiplicarse repentinamente en un ejército completo.

¿Exito en la misión? Aún no, antes de terminar rescata al presidente de Estados Unidos de las garras de estos malvados luchadores y llévalo a un lugar seguro.

Dragón Ninja, la conversión de juegos de Arcade más esperado de la temporada.  
¡Especialmente diseñado para darle unas cuantas patadas a tu ordenador!

### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

#### **Cassette Spectrum**

Carga 1 de 48K (cara etiquetada). Dragón Ninja es un juego multicarga. Para cargar la primera parte del programa teclea LOAD" y entrarás al nivel 1.

Cada vez que terminas un nivel deberás cargar un pequeño programa. Sigue en todo momento las instrucciones de pantalla.

Para cargar las versiones +2, +3 de 128K (cara 2).

1. Coloca la cinta en tu cassette y rebobinala.
2. Comprueba que la conexión MIC está apagada y que los controles del tono y volumen se encuentran correctamente ajustados.
3. Si tu ordenador es un Spectrum 48K o un Spectrum+ cárgalo de la siguiente manera. Teclea LOAD" (ENTER) (fíjate que no hay espacio entre las dos comas). La " se obtiene pulsando las teclas SHIFT y P simultáneamente.
4. Pulsa PLAY en el cassette y el juego se cargará automáticamente. Si tienes problemas ajusta los controles de tono/volumen y consulta el capítulo 6 de tu manual Spectrum.
5. Si tu ordenador es un Spectrum 128K sigue las instrucciones de pantalla o consulta el manual de tu ordenador.

#### **Disco Spectrum +3**

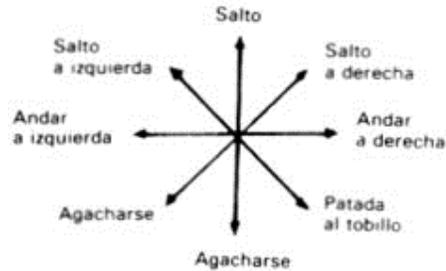
Instala y enciende el sistema como se indica en el manual de instrucciones de tu ordenador. Inserta el disco y pulsa ENTER para seleccionar la opción LOADER. El programa se cargará automáticamente.

### **CONTROLES**

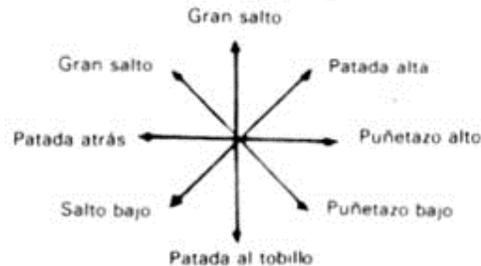
#### **Cassette Spectrum**

Teclado redefinible, Joystick Cursor y Sinclair.

### Joystick (hacia la derecha)



### Con el botón disparo pulsado



Nota Joystick en la puerta 1, un solo jugador. Para cargar el Super-puñetazo mantén pulsado el botón disparo durante unos segundos y suéltalo para accionarlo.

## EL JUEGO

Abrete camino por cada una de las pantallas y lucha una y otra vez contra cada uno de tus adversarios. Avanzas a izquierda o derecha dependiendo del nivel.

Al final de cada nivel te enfrentarás a un enemigo gigante al que tendrás que golpear varias veces para destruirlo.

Puedes recoger armas extra (cadena o cuchillo) si caen de un adversario vencido. También verás algunas cápsulas esparcidas aleatoriamente por la zona de juego. Las cápsulas de tiempo te dan tiempo extra para completar el nivel en el que te encuentras. Las cápsulas de energía reponen tu fuente de vida.

El Super-puñetazo te permite golpear a varios adversarios al mismo tiempo. Para dar uno de estos potentes puñetazos quédate de pie y mantén pulsado el botón disparo durante unos segundos.

## STATUS Y PUNTUACION

### Cassette Spectrum

En pantalla aparecen

- Puntuacion
- Vidas
- Tiempo restante
- Tu poder
- Poder del enemigo

### Puntuación

Ganas 200 puntos cada vez que destruyes a uno de tus adversarios y 50 por cada golpe a un Ninja gigante: ganas 3.000 puntos cuando vences a los "grandes malos".

Cuando el tiempo llega a cero: termina la partida.

Cuando tu nivel de energía llega a cero: pierdes una vida.

### **SUGERENCIAS**

- Para darle precisión a tus golpes practica los diferentes movimientos para conocer lo más exactamente posible la distancia que hay entre tu cuerpo y el de tu adversario.
- Vigila a los Ninja armados porque también llevan objetos útiles que puedes recoger.
- Las armas extra amplían tu alcance y posibilidades, comprueba que las llevas.
- Para destruir a los adversarios gigantes tendrás que golpearles varias veces, esquivalos y después atácalos.
- Cuando lances un Super-puñetazo comprueba que estás hacia la derecha porque no podrás moverte mientras se carga.
- ¡Ten cuidado!

**© 1988 Imagine Software**

DATA EAST