

CYBERNOID II

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

ESCENARIO

Los piratas han regresado en su nueva nave Battlestar, mucho más temible que la anterior y han saqueado los almaneces de la Federación.

Ya que lo hiciste tan bien, te han encargado que de nuevo recuperes la carga robada. Tienes una nave espacial nueva y mayor arsenal de armas, pero tu misión sigue siendo igual de arriesgada y peligrosa.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum: LOAD "" + ENTER.

Amstrad: CTRL + ENTER.

Commodore: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el cassette.

CONTROLES

Utiliza el joystick o las siguientes teclas opcionales:

O: Izquierda.

P: Derecha.

Q: Arriba.

SPACE: Disparo.

PAUSA: Pulsa CAPS SHIFT & SYMBOL SHIFT (Spectrum). RUN/STOP (Commodore). ESC (Amstrad).

Para interrumpir la partida pulsa 5, 6, 7, 8, 9 y 1 simultáneamente.

EL JUEGO

Cuando destruyas a una nave pirata, ésta dejará caer su carga de objetos robados. Para recogerlos, maniobra con tu nave y colócate sobre el objeto deseado. Ciertos objetos alterarán la apariencia de tu nave: éstos ofrecen armamento externo que puede ser utilizado en pantallas difíciles. Ocasionalmente cuando destruyas a una nave pirata, ésta dejará caer una lata amarilla. Si recoges la lata aumentará en uno la cantidad del arma actualmente seleccionada.

PANEL DE PANTALLA

De izquierda a derecha, las indicaciones del panel de pantalla son:

1. Número de naves restantes.
2. El número situado en la parte superior indica tu puntuación actual. El número de la parte inferior muestra el valor de la carga que has recogido en este nivel.
3. Aparece el modo del arma actual en texto. El número a la izquierda indica la cantidad de arma actual que tienes. El número a la derecha indica la capacidad máxima de almacenamiento del arma actual.
4. El gráfico coloreado muestra el tiempo de que dispones. Cuando el gráfico desaparezca, tu tiempo límite se ha agotado.

ARMAMENTO: MODOS

Utiliza las teclas 1, 2, 3, 4, 5, 6 ó 7 para seleccionar los modos de armamento de la nave:

1 BOMBS (Bombas): Destruye grandes emplazamientos defensivos.

2 TIME BOMBS (Bombas de efecto retardado): Estas bombas, lanzadas en puntos estratégicos, explotan unos segundos después de haber sido lanzadas.

3 DEFENCE SHIELD (Blindaje Defensivo): Tu nave se hace temporalmente invencible.

4 BOUNCE BOMBS (Bombas Rebote): Rebotan por la pantalla destruyendo cualquier emplazamiento que tocan.

5 SEEKER (Buscador): Acorrala a su presa.

6 SMART (Bomba Especial): Destruye todos los emplazamientos en pantalla.

7 TRACER (Trazadora): Sigue el borde de la pantalla destruyendo todos los emplazamientos que encuentra a su paso.

Mantén pulsado el botón disparo para activar el arma seleccionada.

© Hewson Consultants, 1988

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Serrano, 240 - 28016 Madrid