

BRAIN JACKS SUPERSTAR CHALLENGE ZS-48/034

INTRODUCCION

El objetivo de este juego es desafiar e intentar vencer a Brian Jacks en una serie de ocho pruebas físicas. Estas pruebas han sido elegidas por Brian para probar no solo la fuerza y resistencia del competidor, sino también su habilidad y coordinación. Se han mantenido las instrucciones al mínimo. Gran parte de la estrategia está para que tu las descubras.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

IMPORTANTE: A menos que lo establezcas de otra forma, la fuerza en cada prueba se incrementa o moviendo el joystick de lado a lado, o tecleando el "Caps Shift" y "Break Space".

1. CANOA

Evita el ser arrastrado a la orilla sujetando el remo más hacia un lado.

2. FLEXIONES

Utiliza el botón de Fuego ("Fire") o cualquier tecla de la fila de en medio para cambiar la dirección del movimiento.

Tienes que hacer tantas flexiones como puedas en 60 segundos. No se contará una flexión si el hombro no llega al puño del juez o si los brazos no están completamente rectos otra vez.

3. PARALELAS

Movimiendo el joystick hacia la izquierda o tecleando el "Caps Shift" te moverás en una sola dirección y de forma similar, movimiendo el joystick hacia la derecha o tecleando el "Break Space", te moverás en la dirección contraria.

Tienes que hacer tantos ejercicios como puedas en 60 segundos. No se contará un ejercicio si la rodillas no llegan a los codos o si los pies no cruzan la línea.

4. NATACION

De vez en cuando tienes que respirar. Para lograr ésto, simplemente presiona el botón de Fuego ("Fire") o cualquier tecla de la fila de en medio. Cuando tu cabeza esté bajo el agua, por ejemplo, tendrá un efecto catastrófico sobre tu habilidad como nadador.

5. ARCO

Mueve el joystick o presiona "Caps Shift" o "Break Space" para apuntar. Presiona el botón de Fuego ("Fire") o cualquier tecla de la fila de en medio para empezar a levantar el ángulo de elevación y repite esta operación para disparar la flecha.

6. 100 METROS

Deberás ser rápido para clasificarte.

7. FUTBOL

En esta prueba tienes que regatear un balón alrededor de 4 conos e intentar después marcar un gol. Tienes tres oportunidades para ello, pero sólo tres minutos por cada intento.

Para incrementar la velocidad, empuja el joystick hacia adelante o presiona la tecla P. Para disminuir la velocidad, empuja el joystick hacia atrás o presiona la tecla O.

Para girar en dirección de las agujas del reloj o al contrario de las agujas del reloj, mueve el joystick hacia la izquierda o derecha o presiona la tecla CAPS SHIFT o BREAK SPACE.

8. CICLISMO

Cambia de marcha usando el botón de Fuego ("Fire") o cualquier tecla de la fila de en medio.

Imprime: "A.G. LA RIVA", P. de la Dirección, 27, 28039 Madrid (España)