

BMX KIDZ

SPECTRUM, COMMODORE

CARGA

Spectrum: Pon los sistemas 128 y + 2 en el modo 48 K.
LOAD"" y pulsa ENTER.

Commodore : RUN/STOP + SHIFT

JUGANDO

Pulsa FIRE para dejar la pantalla de titulo. Si quieres saltarte la INFORMACION DE LA PISTA pulsa de nuevo FIRE.

Controles cuando tu bicicleta está en la pista :

C-64: Joystick arriba. SP (0) = Movimiento de la bicicleta a la izquierda (arriba de la pantalla).

C-64: Joystick Abajo. SP: (K) = Mueve la bicicleta a la derecha (abajo de la pantalla).

C-64: Disparo. SP: (P) = Tirar de la rueda/empezar el juego (suelta el botón de fuego para parar el caballito).

NOTA: Los caballitos, cuando se hacen sobre una rampa, hacen saltar la bicicleta.

Controles para cuando la bicicleta está sobre una rueda:

C-64: Joystick izquierda/derecha. SP (QW) = Ajusta el ángulo de la bicicleta cuando está sobre una rueda.

C-64: Disparo. SP: (P) = Hace una acrobacia (se conceden puntos extra por habilidad).

SP: SPACE + CAPS SHIFT Aborta el juego.

SUGERENCIAS

Coge las latas de gaseosa efervescente para conseguir energía. Coge ruedas robustas para obtener puntos de radios.

Si te quedas sin energía y sin radios ¡te darás un baracazo!

(c) Firebird.