

BULLETIN

SINCLAIR
GEBRUIKERSGROEP
GRONINGEN/ASSEN



THEY'RE
COMING
TO FRED
CAN YOU SAVE THEM?

14e jaargang nr 
april '97



HALLO ALLEMAAL,

Aan mij de eer om dit nummer van ons aller Bulletin te openen. Dat heeft als gevolg dat u op pagina 4 direct al een Spectrum-artikel vindt voordat de Sam-pagina's beginnen.

Nou ja een beetje variatie houdt het leven spannend.

Alhoewel ik al weer spanning genoeg heb ondervonden bij het maken van dit nummer. Dacht ik dat mijn systeem (redactie computer) eindelijk weer goed werkte, loopt de communicatie met de printer niet zo als het hoort. Beter gezegd helemaal niet!

Gelukkig kon ik nog naar een bevriend systeem uitwijken (bedankt Roelof), maar ja, dat is eigenlijk geen doen om het printwerk op 25 km afstand van je woon en werk plek te moeten doen. Met het gebrek aan copy wordt het Bulletin soms evht pagina voor pagina opgebouwd en je kan niet voor elke paar pagina's heen en weer reizen, in elk geval ben ik dat niet van plan.

Verschiijnt er volgende maand dus wel een Bulletin, ik weet het niet, Zonder de beschikking over een goed en betrouwbaar systeem zie ik het niet (meer) zitten. Zelf ben ik geen electronicus, en kan ik het spul daardoor niet repareren !!!

Dus wie steek hier (even?) de handen uit de mouwen?

Hopelijk tot de volgende keer, Johan.

In dit nummer:	auteur	blz.
- Coverscreen: Fred Publishing	-- Impressum :	2
- "VIEW-ROYAL" debugged	: Johan Koning	4
- SAM: Fred's Software Shop	: Fred Publishing	5
- Verslag van de 2e NSSS in Wetherby	: Ronald Raayen	7
- Z80-emulator: nu versie 3.05	: Ronald Raayen	9
- Rubberkeyboard aan de PC: de ontknoping:	RR en JwK	10
- How to update de Z80-emulator	: Brian Gaff	11
- Oproep en Agenda ledenvergadering	:	12
- Financieel Jaaroverzicht '96 en begroting '97 :		13
- Ibis, een grafische schil voor +D/Disciple:	Ronald Raayen	14
- Alch News nu ook 128K en Sam versies :	A.Davis & F.Groothe.	15
- En dan de andere Bladen "... (12)	: Wim de Graaf	18
- SGG-tje: gezocht ZX81 literatuur	:	10
- Bijeenkomsten: SGG / HCC / Rijswijk	:	22
- Emulator-besteladres	: G. Lunter	22
- Beurzen data, handel	:	23
- Reparatie adres	: Jean Austermuhle	23

Sluitingsdatum copy:

April nummer: 29 Maart

Mei nummer: 26 april

REDACTIE ADRES: Johan Koning, Mieden 6, 9866 TM LUTJEGAST. tel: 0594 - 612807

"VIEW-ROYAL" DEBUGGED

Op de vorige gezamenlijke dag in Houten (okt '96) vertelde iemand mij dat het programma "VIEW-ROYAL" (een door mij gemaakt Screen\$ view en dump programma) volgens hem een foutje had. Na het printen van een screen rechtstreeks via de Dump-optie(s) stopte het programma met de Basic-foutmelding:

```
RETURN WITHOUT GOSUB. 5050:2
```

Het dumpen vanuit de Viewer-routine werkte wel goed, hetgeen op zich natuurlijk fijn is, maar hiervoor gebruikt Viewer (even leentje buur spelen) de zelfde Dump-opties (het laden van een screen\$ wordt dan over geslagen). En dat vond hij (en ik ook) toch wel erg raar!!

Gelukkig was het geen ramp, hij kon alle dumps via Viewer aanspreken en dus zijn screen\$ op de gewenste groottes printen. Maar toch, via Dumper zou het allemaal wat minder omslachtig en dus vlugger gaan. Misschien als ik nog eens tijd had en/of zin, dat ik er dan nog eens naar wou kijken? Er was geen haast bij hoor, werd me vriendelijk gezegd.

Nu had ik zelf ook al een keer gemerkt dat er iets niet helemaal goed gegaan was, maar had dat toen verweten aan mijn in die tijd wat gammele systeem. Waar ik voor het maken van dit Bulletin even gebruik wou maken van een dump-routine uit "VIEW-ROYAL", struikelde ik ook weer over dit probleem(pje) en nam gelijk even de tijd om het uit te zoeken. En dus is er een oplossing, Hoera!

Verander in regel 1930 het getal 1900 in 1080 zodat de regel er als het volgt uit gaat zien:

```
1930 GO TO VAL "3100"+( VAL "1080" AND rout=03)
```

(een foutje ontstaan door het omnummeren van een routine, als u hier VAL "900" neer zou zetten, was de nieuwe regel 4180 niet eens meer nodig.)

Na het aanpassen van regel 1930 moet er natuurlijk wel een regel zijn waar naar terug gesprongen kan worden. Vandaar dat er nog een regel 4180 gemaakt moet worden, en die ziet er dan zo uit:

```
4180 GO TO VAL "4000"
```

Nu keert het programma na het uitvoeren van de dump keurig in het Dump-menu terug, zoals het hoort. Mijn excuses voor het ongemak.

Johan Koning.

SAM: FRED'S SOFTWARE SHOP



Tel : 01382 535963

FRED Publishing, 40 Roundyhill, Monifieth, Dundee, DD5 4RZ

Cheques, POs and cash accepted. Payable to FRED Publishing. Regrettably we cannot yet take any form of credit or debit card.

All items listed have been released and are normally despatched same day by first class post.

NB : All products are only tested on ROM 3 or above. Typing **PRINT (PEEK 15) / 10** will give the ROM version.

Key :-

- (K) indicates product requires 512K
- (D) indicates product requires MasterDOS
- (M) indicates that product will work with Mouse (although by no means necessary)

When placing your order, please ensure your name and address are printed clearly and if possible, include a phone number in case of a problem with your order.

Prices shown are normal recommend retail prices. Becoming a FRED subscriber (£20 for twelve monthly issues) also entitles you to other discounts throughout the duration of your subscription.



**SAM Lemmings, now
available for £19.99**



FRED PUBLISHING 40 ROUNDYHILL MONIFIETH DUNDEE DD5 4RZ



PRICE LIST

GAMES

FRED Publishing

- Impatience - £4.99 - Classic puzzle game twin pack - contains Triltext and Viking
- The Later Levels - £4.99 - Extra levels for Triltext. Geniuses only. Requires Impatience
- Dyzonium - £9.99 - Shoot/collect-em-up; hardened games players only!
- Bulgulators - £9.99 - Super Pacman style game; VERY 90's!
- Boing! - £9.99 - Arcade adventure; dodge the nasties and solve the puzzles.
- WaterWorks - £9.99 - Puzzle game; use your plumbing skills to escape the level
- WaterWorks 2 - £9.99 - Advanced and improved follow-up. (K)
- Football League Mgr- £14.99- Glossy and challenging football management (K,M)
- Lemmings - £19.99- The Arcade Puzzler! (K,M)
- Oh No! More Lemmings-£14.99-Another 100 better than ever Lemmings levels (K,M)
- * Spectrum Classics -£5.00 - Four discs full of autorunning Speccy greats (price per disc)
- MOMENTUM- - £14.99 - Stunning isometric arcade - hundreds of screens
- Kaboom!- - £12.99 - Frantic arcade action game for upto five players

- Legend Of Eshan - £14.99- Huge Role Playing Game (M) **Revelation Software**
- Wop Gamma - £9.99 - Boulderdash for the 90's - slick and colourful (K)
- T'n'T - £9.99 - Colourful and fun BombJack clone
- Sophistry - £9.99 - Addictive and unusual puzzle game
- Grubbing for Gold - £9.99 - Hilarious spoof quiz game (K)
- *****ELITE***** - £14.95 - The ultimate space simulation / trading game!!

UTILITIES

- ** SAM C ** - £19.99 - C programming language (K,M) **FRED Publishing**
- ** SAMVision ** - £14.99 - Powerful new library for SAM C (K,M)
- SAMPaint - £24.99 - Fantastic new art package (K,M)
- ETracker - £19.99 - The ultimate in music packages
- SpellMaster - £9.99 - 80,000 word spell checker, anagram & crossword solver.
- BASIC Guide - £5.00 - Complete Guide to SAM Basic from Enceladus
- Machine Code Guide- £5.00 - Compilation of FRED's machine code tutorials

- SAMPrint - £14.99 - Poster, card, stationery designer **Noesis Software**
- OutWrite V2 - £19.99 - Advanced Word Processor **Chezron**
- Style Writer - £9.99 - Graphic Word Processor (K,D)
- Stylish Images - £3.00 - Graphics disc for Style Writer ('clip art')

- The Secretary - £12.99 - Word processor **Revelation Software**
- Driver - £29.99 - Full WIMP system in Windows vein(D,M)

- Gold ASIC - £80.00 - Limited edition, individually signed by Bruce Gordon.

MAGAZINES - all cost £2 per disc / £20 for any twelve of the same magazine

FRED (issues 1-74, 11 and 24 double discs)

Enceladus (issues 1-12)

Outlet (issues 32-65)

SCPDU (issues 0,1,2a,2b,3,4a,4b,5)

DE 2E NSS-SHOW IN WETHERBY

Op 22 Februari jongsleden werd in dit plaatsje weer een show door het CRASHED team georganiseerd.

En als Spectrum fanaten betaamd zijn Johan en ikzelf daar natuurlijk weer heen geweest, met een auto vol spullen.

De reis ving aan op donderdag avond 20 febr, weer namen we de tunnel, dat is wel zo lekker als het buiten windkracht 7-8 is. Midden in de nacht reden we langs London, dan is het daar lekker rustig!

Na een paar uur in de auto slapen, net voorbij London, en een stevig Engels ontbijt werd de lange reis naar het hoge noorden voortgezet.

We konden het rustig aan doen want er was tijd genoeg, zag je ook nog eens iets van het prachtige landschap.

Er was zelfs nog tijd genoeg om een paar uur in de grote nabij gelegen plaats York te vertoeven.

We beklommen het kasteel aldaar om een mooi uitzicht te hebben op York en het, vanwege erg hoog water, onder gelopen (stads-) grachten-kades complex.

Natuurlijk bezochten we een computer software zaak, deze was erg groot en zeer goed gesorteerd, bijna alles wat er te krijgen is kon je daar vinden. Maar de prijzen logen er niet om!! Dat daar ondanks die hoge prijzen nog handel in zit!

Aan het eind van de middag kwamen we bij ons welbekende logeer adres van de Fam Green aan.

Des avonds werd er in onze favourite pub gegeten, zo langzamerhand weten we de goede pubs en/of keukens wel te vinden.

Later op de avond gingen we weer, samen met enkele anders NSSS-bezoekers die ook de vrijdag al in Wetherby gearriveerd waren, op een kroegen-tocht, waarbij onze in Wetherby wonende vriend George vanzelfsprekend de leiding had.

De show was weer bedoeld als Spectrum & Sam Show, maar was in de plaatselijke publiciteit als computer-show aangekondigd.

Hierdoor kwamen er deze keer wel wat meer mensen binnen, in totaal ongeveer een 100, maar vonden enkelen niet wat ze dachten te vinden, nl. PC'S.

Natuurlijk waren er tafels van Crashed, Fred Publishing, Format, Persona en Alch news, die waren er de vorige keer ook al. Alleen Flexi-Page en Thomas Eberle (Duitsland) waren er in vergelijking tot de vorige keer nu niet.

Nieuw waren SD software met de Sam hardisk interface, iemand met veel oude Budget software en Paul White het nieuwste nummer (issue 2) van zijn papermag "ZX Files".

Zelf vond ik de Show wat teleurstellend, van de spullen die ik mee gebracht had om te verkopen (om de kosten van de reis wat te dekken) ben ik niet veel kwijt geraakt. Gelukkig nog net genoeg om de huur van mijn tafel (f65.-) en wat aankopen terug te verdienen.

SGG BULLETIN

Ook viel mij de algehele belangstelling tegen, ik had duidelijk meer interesse voor en vragen naar Spectrum soft/hardware en/of boeken verwacht.

Weinig belangstelling voor emulatie-harddisk-hardware, wat meer voor tijdschriften en software, alhoewel mijn ZX computing's gingen weer mee terug.

Maar laat u zich door mijn sombere overpeinzingen niet weerhouden om er zelf een keer heen te gaan.

Natuurlijk was het gezellig om te praten met Spectrum-gebruikers en de andere standhouders!!! En ook werden er weer enkele nieuwe kontakten gelegd.

Na de show was het eerst etenstijd en daarna werd het weer tijd voor de gebruikelijke tocht langs de pub's. Zo langzamerhand weten Johan en ik de route wel.

Gelukkig gaan ze vroeg dicht, en zodoende kregen we nog genoeg nacht rust voordat we zondag aan de terug-reis begonnen.

Eerst moesten we nog ergens in Norfolk aan de kust een partij tijdschriften ophalen die mij te koop aangeboden waren.

Midden in de nacht passeerden we Londen (lekker rustig) en zo kwamen we om 01.00 uur weer bij de tunnel aan. Helaas!! Net een half uur te laat om de laatste trein te kunnen nemen.

Want in verband met de brand in de Tunnel rijden er op zondag/maandag nacht nu tijdens het onderhoud geen treinen meer van 00.30 uur tot 06.30 in de ochtend (07.30 CET).

Er zat niets anders op dan om te wachten! en Wachten! en Wachten!!!

Niets is er te doen daar midden in de nacht!!! Alleen de tax-free shop, en een middelmatige cafetaria (alleen koffie of Frisdrank) waren open, dus gingen we maar slapen. (In de Auto!)

Gelukkig ging de rest van onze terug reis voorspoedig, redelijk uitgerust en lekker achter alle file's om.

Terug kijkend hebben we ons best vermaakt, maar of het de moeite en het geld waard is om nog een keer naar een show die zo ver weg gehouden word te gaan, betwijfel ik.

Als de show maar wat meer Spectrum en Sam inpact en belangstelling (!!!) zou krijgen is het zeker de moeite waard, misschien is een lokatie in het zuiden nabij London wat aantrekkelijker voor de mensen om te komen.

Op Internet hoor ik af en toe wel wensen om tot een grote Sinclair meeting te komen. Wie weet komt het er nog eens van.

R.Raaijen.

Z80-EMULATOR NU VERSIE 3.05

Misschien weet u het alwel maar Gerton Lunter heeft eind 1996 zijn Z80-emulator van wat bugs bevrijd. Snel kwam 3.04 uit en nog sneller 3.05, dit zou tot nu de laatste zijn. (of is er al 3.07??)

Hier een opsomming van de opmerkelijkste dingen die voor degewone gebruiker veranderd zijn.

- * Disciple/+D track buffer gemaakt.
- * Disciple/+D snap shot overschrijft geen oude data meer.
- * geeft geen crash meer als u een +D snap shot laad en geen plusDrom.bin heeft, neemt nu Disciple mode.
- * Disciple/+D centronics printer fout hersteld.
- * Disciple copy screen\$ fout gemaakt.
- * Soundblaster is netjes uit gezet bij exit
- * enkele nieuwe opties v keyboard/printer/screen.
- * de melding no ZX printer attached inplaats van een ophang.
- * onder steunt nu de .slt voor files met level data en voor screens.
- * Z80 werkt nu in windows 95 in dos vensters.
- * funktietoetsen werken nu als het tape window menu verschijnt
- * extra switch om het tape window venster te configureren naar geen tape venster/pause met toets indruk.
- * Z80 werkt nu wel weer met alle processors dus ook 8088/8086.
- * verder is de .voc file werking verbeterd.

Natuurlijk zijn er nog veel meer foutjes hersteld. (Het lijkt Windows wel!)

Gelukkig zijn nu wel alle!! DISCIPLE/+D bugs hersteld!! Hierdoor is de emulator goed in staat een van beide te emuleren, helaas gaat het nog wel veel trager dan de echte interface!! Het weg kunnen laten van het tape loading venster vind ik goed.

AL met AL is het nu eindelijk een redelijk goed bruikbaar programma geworden.

De shareware versie werkt nu 5 min als een geregistreeerde versie maar valt dan terug in zijn orginele mode, dus 1000% op een Pentium 120 of zo iets. tape en diskwerken niet. OP een 386/33 mhz werkt de shareware versie op 120% dus optimaal

Zie, voor het verkrijgen van de Z80-emulator of een update, het bericht van mr Brian Gaff, deze zorgt voor een snelle en correcte afhandeling.!

Natuurlijk zijn er ook nog enkele andere goede z80/Spectrum emulatoren te verkrijgen, en meestal zijn deze geheel GRATIS!!

Maar hopelijk daarover volgende keer meer.

Ronald Raayen.

RUBBERKEYBOARD AAN PC (2)

Zo af en toe dan zou je ze toch, die gasten die artikels inleveren voor het Bulletin. Zo ook vanwege het artikel in het Maart-nummer jl. Juist omdat dat nog het maartnummer was. En toch, en toch,

Wat was/is er aan de hand? April is weer in't land!! En dus hadden twee lolbroeken weer hun best gedaan, om U op een 1 april grap te tracteren. Elk jaar merken we dat u er bij het Maart nummer eigenlijk nog niet zo op bedacht bent. Het April nummer zou U met meer argwaan lezen. Echter omdat een 1 aprilgrap uiterlijk 1 april afgelopen moet zijn (vinden wij althans) en het Aprilnummer pas na 1 april verschijnt, rest ons niet anders dan de Grap reeds in het maart nummer te plaatsen.

Een goede 1 april moet iets in zich hebben waaraan U herkennen kunt dat het 'slechts' een grap is, dat wij ook dit jaar weer aan die voorwaarde voldaan hebben, blijkt wel uit het volgende:

De prijs voor het interface was zo laag dat de electronica-experts alleen al daardoor argwanend werden.

Ook kunt U via een RS232-interface (bv. Interface I) al met de Z80-emulator netwerken (communiceren), en dus was er al de mogelijkheid om met uw Rubberkeyboard (+Spectrum) de emulator te bedienen. Dus ook het nieuwe van het idee klopte niet.

Nog duidelijker was de naam van de maker van dit doldwaze interface: Fred Oolish of ook F. Oolish kortweg Foolish.

En dan die eerste dinsdag na Pasen, zo'n omzichtige tijds-omschrijving is natuurlijk helemaal niet te vertrouwen, en dat klopt dan ook. Want die dinsdag was, u raadt het vast al, juist 1 April.!!!

En toch, en toch

Waren er weer lezers die het niet gemerkt hadden, en met vragen kwamen, of bij Ronald de foto's en het schema bewonderden.

Of die speciaal er voor naar Houten gekomen waren, vandaar misschien het grote aantal bezoekers ??

Jammer vond ik het eigenlijk voor die twee die ongeveer half Nederland door gereisd waren om meer over dit Interface te weten te komen. Gelukkig namen ze het sportief op, en kijk ik dus al weer uit mijn twee blauwe ogen.

Grapje, ze zijn blauw/groen, en het alweer kijken slaat op alweer naar volgend jaar uitkijken. U bent bij dezen dus alvast gewaarschuwd. !!! Houdt dat MAART nummer dubbel en dwars in de gaten.

Natuurlijk mag u zelf ook een leuke 1 Aprilgrap insturen, weet U tenmiste zeker dat U die wel doorhebt, ha, ha, ha.

RR en JwK

HOW TO UPDATE THE Z80-EMULATOR

NEW VERSION OF Z80 - HOW TO UPGRADE.

Did you register with me, Gerton or a site no longer in the copy of REGISTER.DOC in Z80-305.ZIP? If yes, then read on, otherwise, contact your registration site.

Is your copy of the registered Z80 earlier than V3.0X? There are 2 options for you.

Update to full Disciple version is 10 UK Pounds

Update to non-Disciple version is 5 UK Pounds.

Payment restrictions apply as in REGISTER.DOC.

All updates sent by post.

If you have a copy of the registered version of V3.0X then you can update to the registered version of V3.05 in the following ways. (Note that updates from Non-Disciple to full Disciple are handed by post and cost 5 UK Pounds)

UK customers should send me a disk and SAE with details of which version they had, their old registration details and any changes required.

Overseas customers should send me either 4 IRCs and a disc, or 5 IRCs, or a cheque of equiv. value with all the above details as for UK customers. Remember to PRINT CLEARLY! (IRCs are International Reply Coupons which are credit notes exchangeable for the cheapest airmail rate in most countries. These can be bought at a post office)

I am happy to try to send overseas customers a slightly cut down update, which has some of the games taken out. This is only possible IF YOUR INTERNET PROVIDER CAN HANDLE EMAILS 1.2Mb IN LENGTH, and if YOU CAN DECODE MIME MESSAGES. I will only send it once. If it fails, then we must use the post.

It would be helpful if those sending Emails requesting the above service can include the result of...

Z80 >myreg.txt

In their Emails, also of course any change of address.

Send Emails to z80help@bgserv.demon.co.uk.

Brian Gaff

briang@bgserv.demon.co.uk

BRIAN GAFF - B.G. SERVICES

64 Roebuck Road, Chessington, Surrey KT9 1JX

Tel: 0181 287 4180 FAX: 0181 391 0744

LEDEN JAARVERGADERING 1997

Datum: 26 mei 1997

Tijdens de gebruikersbijeenkomst op 26 mei a.s. zal er een korte ledenvergadering worden gehouden.
Bij dezen nodigen wij u uit om deze vergadering bij te wonen.
De vergadering zal om ± 13.30 uur beginnen.

AGENDA

- Opening.
- Mededelingen.
- Verslag vorige ledenvergadering.
- Jaarverslag secretaris.
- Jaarverslag penningmeester.
- Verslag kascommissie.
- Bestuurs continuïteit.
- Bestuursverkiezing:
 - aftredend: mevr Flora Elstrodt - herkiesbaar
 - Jan Arends (voorz.) - herkiesbaar
 - Roelof Koning - herkiesbaar
- Verkiezing kascommissie.
- Binnen gekomen stukken/vragen.
- Rondvraag
- Sluiting

Andere kandidaten voor een bestuursfunctie kunnen tot een half uur voor aanvang van de vergadering schriftelijk worden voorgedragen, mits met toestemming van de desbetreffende kandidaat, en ondersteund door minimaal 10 leden.

Het jaarverslag van de penningmeester kan worden aangevraagd bij de penningmeester. (Een kort financieel overzicht is reeds in het aprilnummer geplaatst).

Eventueel toe te voegen agendapunten moeten voor aanvang van de vergadering worden ingeleverd bij het bestuur.

Het Bestuur.

FINANCIEEL OVERZICHT 1996 SGG GRONINGEN/ASSEN

OVERZICHT GIRO

Beginsaldo	1172,01	D+P	2021,08
Contrib.	2536,00	Reisk.	118,80
Entree Gro	180,00	Zaalh.	270,00
Verkoop	50,00	Best.verg.	200,00
Div	66,76	Repr.	111,00
		Div	62,10
		Eindsaldo	1220,89
	-----		-----
	4004,77		4004,77

OVERZICHT INKOMSTEN EN UITGAVEN 1996

Contrib.	2486,00	D+P	2136,06
Entree Gro.	180,00	Zaalh.	270,00
Verkoop	50,00	Reisk.	118,80
Nadelig saldo	206,96	Best.verg.	225,00
		Repr.	111,00
		Div.	62,10
	-----		-----
	2922,96		2922,96

OVERZICHT PLUSREKENING

Saldo 01-01-96	4351,55
Rente	145,97

31-12-1996	4497,52

Bezittingen per 31-12-96

Eindsaldo giro	1220,89
Contrib.97	800,00 -
Nog te betalen	139,08 -

	281,81
kasgeld	100,00
plusrek	4497,52

	4879,33

Het jaar 1996 is afgesloten met 83 leden.

Begroting 1997 gebaseerd op 60 leden

Contrib.	1800,00	D+P	1800,00
Entree Gron	200,00	Zaalhuur	300,00
Verkoop	50,00	Reisk.	150,00
Div	50,00	Best.verg	250,00
Nadelig saldo	600,00	Repr.	100,00
		Div.	100,00
	-----		-----
	2700,00		2700,00

IBIS, WINDOWSOP +D/DISCIPLE?

I.B.I.S is een programma voor de +D/Disciple disk-interface. De naam staat voor Icon Based Item Selector. Het programma komt uit Engeland en is gemaakt door Impact Software.

Als je het opstart maakt het een CAT van drive 1 of 2 en geeft deze grafisch in een of meer pagina's weer.!!!

Door de toetsen Q, A, O en P te gebruiken is een soort pointer over de iconen te bewegen en met 'Spacie' kan je dan selecteren.

Het programma heeft de opties om een geselecteerd programma op te starten. Als dit een screen\$ of text-file is wordt deze weer gegeven, en na het gezien te hebben, wordt er weer terug gesprongen naar IBIS. Dat is wel handig.

Er worden drie rijen van vijf iconen weergegeven, ze zijn aardig groot, er zijn 14 verschillende iconen mogelijk.

Ook is er nog een menu-balkje waarin enkele opties zijn te kiezen, zoals: next page - new disc - help en quit.

Een volgende pagina wordt onmiddellijk snel opgebouwd.

De catalogus wordt redelijk snel binnengehaald.

Help geeft een goede uitleg in de engelse taal.

Het programma komt op mij over als erg leuk en goed gedaan.

Als bezwaar heb ik dat de pointer routine wat traag is, die van MAX is veel beter.

De iconen zijn in Artstudio gemaakt (in Z/W), en met PICREMA in het geheugen opgeborgen.

De opentype-file reader is Tasreader van M.Kinnloch.

Wat de Iconen betreft, denk ik dat er mooiere iconen gemaakt kunnen worden door iemand die een grafisch talent heeft.

(Vermoedelijk kunnen er zelfs Windows-iconen gebruikt worden, als de iconen van 3 bij 3 karakters vergroot worden naar 4 bij 5 karakters. Wordt reeds aan gewerkt Jwk)

Al met al heeft die Paul Howart een leuke grafisch schil voor de +D gemaakt.

Ronald.Raaijen.



IBIS: Icon Based Item Selector, v1.0
(c) 1996 Impact Software. See Help for details.

DRIVE 1, PAGE 1



Addressbook



AddrC2



Addr-Setup



AddrC1



Catconceal



CLSH



Convert+D



Convert.C



Drivepark



IBIS



IBIS Beta



Notepad+D



Notepad.S



Notepad.O



Syntax +D



IBIS: Icon Based Item Selector, v1.0
(c) 1996 Impact Software. See Help for details.



BASIC program.

Numeric array.



String array.

code file.



40k snapshot.

Microdrive File.



Screen file.

Special file.



ALCHNEWS NOW ALSO 128K VERSION

Alchemist Research relies on your input to guide the direction of the service. The survey has showed that, without a doubt, you are all happy with our quality of service, but we are always keen to hear suggestions on areas to improve on.

One topic always under scrutiny is AlchNews. The magazine is now the largest anywhere. After every release, we get letters of praise and telling us how many days it took to read! We know that a number of you would like it to be on paper, so it can be read anywhere, at any time. This would be very nice, but there are the following points to consider:

- 1) Printing. Print quality would have to be of the highest standard. This could be achieved with the help of Alchemist Software's excellent DTP facilities, but would require them to put in a lot of extra hours designing the pages.
- 2) Size & Time. Because of work commitments, it isn't possible for AlchNews to be monthly. So, it would never be possible for a paper magazine to be the same. If the same amount of information from AlchNews was used in the paper version, it would take hundreds of A4 pages of straight A4 text. Start adding pictures, adverts and titles and you start to talk about reams used, not pages!
- 3) Price & Distribution. AlchNews gets the widest coverage possible for any Spectrum magazine because of the way it's made. If it changed to paper, it would need to be sold to cover the paper and postage, and would probably be only distributed by a couple of outlets. This would be very restrictive to the audience AlchNews achieves and would restrict distribution which, in it's current format, gets us dozens of new readers every month.
- 4) Competition. Although it would hardly be likely that most decent services would find us a threat, it does add yet another paper magazine to a busy market. AlchNews current dominates the electronic magazines market, the primary reason for it's own success.

So, it looks like magnetic media is here to stay!

Disk and emulator users don't really have much of a problem. They can access each part at random, virtually instantaneously. Tape users, however, can only access the files sequentially (one at a time), which can be very frustrating. We've tried to combat this by offering advice on better access, which began last issue and will remain a regular feature, like the credits and disclaimer.

But, it was after speaking to new AlchNews reader Bill Gridley, that he alerted us to a possible problem. He said that pressing play and stop on the tape deck between parts put extra wear on it. Using PAUSE can stretch the tape and wear the motor.

SGG BULLETIN

Considering that a tape user would, on average, load about four or five tapes in a session at the machine, running AlchNews with it's 50+ parts per issue can put ten times as much wear on the mechanism. When running Alchemist PD, a brand new +2 tape deck was worn out in just under a year!

Loading problems were eliminated a couple of years ago when AGENT-X produced a 128k version of AlchNews. Running in USR 0 mode and adding a front end menu selection system, the entire magazine was available in just two parts. However, it was a victim of it's own success. The increasing number of parts meant that there was insufficient memory available.

AlchNews already uses up most of the RAM, so it is not possible to put any extra parts there.

However, by using the available ramdisk on the 128k machines, we have up to 64k of extra memory available for storage. The easiest method would be to write a simple routine:

- 1) Load up controller program which carries out the following tasks:
- 2) Load AlchNews code (ANxx.C) file as normal, leave in memory.
- 3) A simple tape to disc loop loads so many parts in and saves them to the ramdisk.
- 4) When as many parts that the disk can hold have been loaded, a prompt to tell users to stop the tape is called.
- 5) Using the shell from disk versions of AlchNews (currently lines 1-299 of the AlchNews program), this routine is called and loads the files from the ramdisk.

The ramdisk is an extremely useful tool for block moving items to memory. But, to utilise the full memory capacity, it's far better to use machine code, and some simple block move techniques, covered elsewhere in this issue, to move the code from the higher memory to the normal Spectrum memory.

One point we also have to contend with is the different access commands used for the ramdisk. On the original 128k and grey +2, the '!' symbol is added after the filing command. But, on the +2a, "M:" must be added before the file. This can be overcome by either asking the user which model they have, or by using Vision's SPECCYTEST routine. Which ever is used, seperate filing commands must also be added for the different machines, all eating up the precious memory!

Although this issue will be presented as normal to all tape users, a special experimental version will be produced. If you'd like a copy, return your AlchNews tape with an SAE. If you like it and are a subscriber, give us a call and we'll make changes to your subscription for the 128k version.

And, please, let us know your comments on the 128k version, as theres no doubt there are aspects that can be improved.

Andy Davis, Alchemist Research.

SGG BULLETIN

ALCHNEWS NOW ALSO SAM VERSION

The first thing you do is install (Master)DOS on your Sam. This is not supplied on the disk, so use any other disk you have. Now, there are two possibilities:

You own the SCS EMULATOR or you don't.

IF YOU DON'T:

In order to load and run AlchNews, just type BOOT or press F9. In order to quit, you must not press ESC, as this hangs up the system. Instead, take the disk out of the drive and attempt to LOAD the next part (or any part at all). You will get an error message in Sam mode and you stay in the Sam Basic editor.

Usually there are some extra programs on the disk. A translator is supplied ("Trans-tape"), which translates these files to Spectrum tape format. You'll need a Spectrum to load and run them. However, if they are Basic only, you can translate them from tape to Sam format, using the translator supplied with your Sam. Please note, however, that in all of these programs, LOAD and SAVE commands are in +D syntax. You may have to alter them.

A number of the games featured with AlchNews are from our extensive ex-commercial collection. These games have been sent to PERSONA SOFTWARE, who are getting Sam conversions.

IF YOU DO:

AlchNews is in SCS format, which means that it can run within the SCS emulator. In that case, load the emulator and then type a LOAD command in Spectrum mode (type CAT first to be sure that the correct filename is used). This goes for both AlchNews and the extra programs on the disk. But sometimes you'll have to install "zx-keys" first, as some programs call the keyboard routine in ROM directly. The SCS manual tells you how to do this.

So here's a tip for MC programmers: If you want your programs to run within the SCS emulator as well as on a normal Spectrum, call the keyboard routine by RST 56, rather than directly. A simple IN instruction to read one key will also work, as the Sam keyboard is connected to the same port as on the Spectrum, except for the keys that the Sam has but which are missing on the Spectrum.

Ferry Groothedde

EN DAN DE ANDERE BLADEN... (13)

Pasen is weer voorbij, en dat betekent dat de slavendrijvers al weer in slagorde klaar staan om mij met hun Bullwhips naar het grotere werk op te zwepen. Vandaar dat u op deze pagina's weer de bekende bladen besproken/beschreven vindt.

N.B. het geen betekent: LET OP, dus nu even opletten en het volgende goed lezen.

Niet alleen worden de bladen hier besproken, maar ook vindt u in dit artikel vaak 'up to date' nieuwtjes uit die bladen. Alleen daarom al is het lezen van dit artikel de moeite waard. (naar wij denken, dachten wij. WdG en JwK)

Duitsland:

SPECTRUM PROFICLUB #85: Januari '97.

Op de 1e pagina (redactioneel) enkele interessante nieuwtjes zoals b.v. iets over "Indian Patience".

Dan op de volgende pagina een bericht uit Lithouwen met een aanbod voor Beta-disk gebruikers: "TR-DOS v5.03 wordt, gepresenteerd, verder nieuws over de opplakbare toetsen-folies van Peter Rennefeld en over Sinclair Archeology, een 130 pagina's dik boek in A4-Formaat. Het boek bevat o.a. een chronologisch overzicht van alle ooit verschenen Sinclair Hardware en nog veel meer wetenswaardigheden, dit alles verluchtigd met meer dan 300 afbeeldingen/foto's.

* Die Seiten fur den Sam. Nieuwe levelcodes voor "Soul Magician", Euro Clubs United Software, en een artikel van Ian D. Spencer over hoe HDOS een harddisk met directories en files enz. opbouwt.

* The Destruction of the Galactic Empire, Harald R. Lack en Hubert Kracher (double H Software) brengen ons een plattegrond en de oplossing van deze adventure.

Dan volgt een artikel van de onvermoeibare Nele Abels-Ludwig (ja, ja, pas getrouwd en toch nog artikelen inleveren!!). Ze beschrijft hoe "Collossal Cave Adventure" ontstaan is (zie ook SPC #82 en 83).

* "Pick-Poke it", is een Plus D programma voor het bewerken van in het Spectrum geheugen opgeslagen programma's, het programma heeft veel opties en lijkt me erg handig.

* "PCX-grafik" op de Spectrum. Helge Keller presenteert ons een nieuw programma uit zijn laboratorium: Nu kunt u op uw Spectrum PCX-files van een geschikte grootte omzetten naar Screen\$.

* In die Kurze ligt der Wurze, hier geeft men ons een Basic-listing van een klein programma waarmee u een menu leuker op kunt bouwen.

* Warum den +2A/B oder +3 umbauen? Een helder en grondig uitgewerkt artikel van Peter C Rennefeld.

* Jean Auster Muhle's Hardware Ecke brengt ons een aanvulling op het artikel over de Eprom-adapter.

SGG BULLETIN

* Fragen und Anzeigen, hier o.a. een uniek aanbod van P.C. Rennefeld: losse toetsen voor de 48K+ of 128K toetsenborden !!! per toets DM 1,-. of DM 25,-. voor een complete set !

SUC-SESSION #154: Januari '97.

Gaat met een 'Lowenstart ins neue Jahr', hetgeen te merken is aan de inhoudsrubriek (nieuw) en de aanwezigheid van diverse illustraties bij de artikelen.

* News im Kurze, als altijd een zeer informatieve rubriek.

* Leserbrief, Macht mit en Frage und Antwort zijn 2 rubrieken en een artikel die alle 3 inhoudelijk moeilijk te beschrijven zijn, maar waar in toch wel interessante zaken aan bod komen.

* Die Plus D-Ecke deel 3 brengt een vergelijkend onderzoek over de diverse Copieer Tools die er voor dit systeem zijn.

* +3-Ecke gaat over DATA uitwisseling tussen de +3 en de PC.

* Weer een hoek (met al die hoeken die hier in de strijd geworpen worden lijkt het wel op boksen), dit maal die Hacker-Ecke deel 11. Als immer is het origineel van Graham Collier en de zeer goede vertaling van Helge Keller.

* De SUC-PD-bibliotheek is nu in de actieve handen van Peter C. Rennefeld overgegaan. (He Johan, je mag de adressen van de PD-biebs van SUC en SPC wel eens in het Bulletin vermelden. WdG)

(Point Taken! zie elders JwK)

* En ja, het kon niet uitblijven, nog een hoek (de 4e). Ook een Hardware-Ecke, nu over de +3, geschreven door de schijnbaar onstuitbare Spectrum-fan P.C. Rennefeld (en dat ondanks zijn initialen!).

* Een reactie op het artikel over het aansluiten van een TV met een SCART-ingang aan de Spectrum +2A/B en/of +3. Andreas Schon wijst op een klein foutje en vertelt gelijk de goede oplossing.

* Programm Tips: de Oplossing en Plattegrond van 'the Destruction of the Galactic Empire'. Als extra nog een paar Cheats & Pokes.

En als laatste de Klein Anzeigen en de oproep voor de 2e NSSS in Wetherby.

Oostenrijk:

SCENE+ #13: Januari '97.

De bekende loader + draaiend SCENE+logo openen zoals gewoonlijk dit disk-magazine. Daarna een mooi openings-Screen en vervolgens de menupagina, met 9 Items deze keer extra vol.

A: Redaktion/Editorial & Neues/News.

Herinnert ons aan het precies een jaar bestaan van SCENE+, en brengt dank aan de mensen die LCD hierbij ondersteund hebben.

In het nieuws-gedeelte wordt kort de vernieuwde FPD-Newsletter besproken evenals het nieuwe SAM-spel van Saturn Software, genaamd "X-Sights" en het SAM-Utilitypack van Grafix Wizards.

B: Briefe/Letters. Brieven van Peter Rennefeld, Manfred Messerschmidt en natuurlijk de antwoorden van LCD.

C: SHADOW NEMESIS, deel 5. Als immer zeer boeiend.

D: Artikel/Articles.

+D-ECKE teil 4, bestaat uit twee parten. Part 1 gaat over de

combinaties tussen de +D en de diverse Spectrum-types. Vanzelfsprekend komen dan de mogelijkheden en/of onmogelijkheden/problemen ook op tafel.

Part 2 behandelt de hardware uitbreidingen die je op de +D kunt aansluiten en of (en zo ja, hoe) je ze kunt ombouwen als ze standaard niet passen.

Het tweede artikel, "+2A/B en/of +3 Ombouw" gaat over de vraag waarom en hoe je deze Spectrum-types kunt ombouwen, een zeer duidelijk en nuttig artikel van Peter Rennefeld.

E: Anzeigen/Adverts. de kleine lezers-advertenties.

F: Bilder/Gallery's, 8 banken met in totaal 74 afbeeldingen, waarvan 15 uit DeepSpace 9, 28 uit Star Trek, 16 uit X-files, 11 uit Babylon en 4 (2 x 2) diverse.

G: Demo's/Demo's, 2 stuks.

"Defiant" (128K, USR 0), is een fullScreen animated demo op basis van een stukje Star Trek.

"Ball D II" (128K, USR 0), is het tweede deel van de vorige maand ook al vermelde demo "Ball Dreams", zeer indrukwekkend, vooral ook de opties om er m.b.v. de toetsen Q-R en A-F delen van de afbeeldingen anders te laten draaien, anders te kleuren enz.

H: Spiele/Games. 3 stuks.

"Amytris", een Tetriskloon, zeer leuk, wel moeilijk.

"SuperWall", een Blockout variant.

"Last Will Dizzy", een Russisch Dizzy spel, dat het niveau van de oorspronkelijke Dizzy games niet haalt, maar voor de echte Dizzy-fans wel een verzamelaars item zal zijn.

I: Sonstigens/Extra's.

"Rockfall Designer", een Level-designer voor "Rockfall" (een spel van het type "Boulder Dash").

"Dotman Designer", een designer voor Dotman-Levels.

"SMT Player", een Sampletrecker-samples afspeler om samples te testen (AY-chip vereist).

"Scenex" aflevering 2.

Duidelijk geen DEEL 2, want bracht aflevering 1 informatie over de delen 1 t/m 6, nu vindt u de informatie over alle 1 t/m 12 delen. Spellen bij spellen, artikelen bij artikelen enz., zodat u snel kunt zien op welke diskette (issue-nr.) het door u gezochte item te vinden is.

Engeland:

OUTLET #113: Januari '97.

A: Editorial, vermeldt dat de Spectrum Outlet vanaf nu meer als een Club/Usersgroup dan als een bussiness gerund zal worden.

B: Outletters, lezers-brieven/vragen + antwoorden van de redactie.

C: "REMKill", zoals de naam al doet vermoeden, is dit een programma dat alle REMstatements uit een Basicprogramma verwijdert. Denk er wel om dat er soms nuttige en/of onmisbare informatie in die statements staat!

D: Outboard, de kleine advertenties.

E: Modetest Info + F: "Modetest High", een programma dat de mode van uw systeem (48K of 128K) test en er daarna voor zorgt

SGG BULLETIN

dat het, indien nodig, naar 48K-mode gezet wordt zodat "BASCOM" (zie Outlet#102) gebruikt kan worden. Na gebruik van "BASCOM" wordt er weer terug 'geschakeld' naar de oorspronkelijke mode.

G: "Celtic Music", een programma dat 7 Celtische muziekjes uit het jaar 0 (dat slaat dan op de leeftijd, niet op de kwaliteit) bevat. Om deze mooie muziek goed te kunnen beluisteren is de AY-chip wel nodig.

H: Vaxtrek en J: Look Ahead

J: Disclaimer en K: Outverts (de grotere advertenties)

L: "Exodus", de tweede aflevering van deze grandiose mega-Demo bestaat uit de parten 4, 5 en 6.

M: "Cruncher", dit programma zet de nummers/cijfers en/of getallen in een Basic-programma om naar dots (wat hier met een dot bedoeld wordt is mij niet duidelijk. WdG). Op deze manier gebruikt het programma minder geheugen, een nadeel is dat regels waar dan zo'n dot in voorkomt niet meer ge'EDIT' kunnen worden. (persoonlijk hou ik het dan liever bij variabelen WdG).

N: + O: de story off the Grandfathers Clock deel 1 + 2.

P: AscTas info. + Q: "AscTas", het programma dat ASCII-files naar TASWORD II-files converteert.

R: Sportsclip: 5 Screen\$ met diverse sportafbeeldingen.

S: "Maziacs", een maze-game, waarbij je zoveel mogelijk moet eten om krachten op te doen. Tevens moet je zo snel mogelijk een nieuw zwaard pakken als je de vorige bent kwijt geraakt. Bevrijdt de gevangen en vraag ze om de juiste/kortste weg naar de schat en breng de schat terug naar de kluis. MAAR ...!!! kijk uit voor de Moordlustige en Monsterachtige Maziacs.

T: "Apanage demo", een vermoedelijk zeer leuke demo, die helaas op mijn emulator niet lopen wil.

U: ProCrossword-file en V: Outdex-Data

En dat was het dan weer, tot de volgende maand met de bladen uit februari en maart!

Wim de Graaf.

ESGEEGEET JES



Gaarne zou ik in contact komen met iemand die het volgende boekje heeft:

ZX81 Users Handbook
by Trevor J Terrel & Robert J Sipson

Dit omdat mijn eigen exemplaar enkele (4) pagina's mist, en ik het graag met een paar copies weer compleet wil maken.

D. ten Cate, Postbus 154, 9670 AD WINSCHOTEN. tel: 0597 - 412918

BIJeenKOMSTEN



In het: RPV gebouw
RABENHAUPTSTRAAT 45
GRONINGEN
Telefoon: 050 - 5261379

DATA SGG-GRONINGEN/ASSEN :

	zaterdag	26 april	van 14.00 - 17.30 uur	
**	zaterdag	24 mei	van 10.00 - 16.30 uur	**
	zaterdag	21 juni	van 14.00 - 17.30 uur	
**	zaterdag	11 oktober	van 10.00 - 15.30 uur	BUNNIK **

N.B. Tijdens de lange dag in mei zal de ledenvergadering gehouden worden.

De 4e gezamenlijk bijeenkomst in Houten is op 11 oktober, maar dan in Bunnik!

HCC-sgg bijeenkomsten in 1997:

	zaterdag	17 mei	van 10.00 - 15.30 uur	
	zaterdag	5 juli	van 10.00 - 15.30 uur	
**	zaterdag	11 oktober	van 10.00 - 15.30 uur	BUNNIK **

In het nieuwe HCC-kantoor, de Molen 24, te HOUTEN.

RIJSWIJK: Elke 2e en 4e woensdag van de maand, om 19.00 uur.
adres: Huis ter Wervelaan, achter het zwembad "de Wervel"

HCC-DAGEN: JAARBEURS te UTRRECHT.

!! vrijdag 28 nov, zaterdag 29 nov én zondag 30 nov 1997 !!

Z80 EMULATOR V3.05



Hebt u vragen over de Emulator,
dan kunt u schrijven aan:

Gerton Lunter, P.O. Box 2535, 9704 CM GRONINGEN. (Netherl.)

Het bestellen van de nieuwste Update (versie 3.05) kan ook bij
bovenstaand adres. Deze update wordt in twee uitvoeringen
geleverd. Voor geregistreeerde gebruikers is de prijs:

versie 3.05 (met DISCiPLE/+D emulatie)	± f 35,-.
versie 3.05 (zonder DISCiPLE/+D emulatie)	± f 25,-.

SGG BULLETIN

ADRESSEN / HANDEL



Eerst enige Data waarop er
Computerbeurzen gehouden worden.

Ze zijn allen PC gericht, maar er is natuurlijk vaak ook nog wel
iets (diskettes, discdrives enz) voor de Spectrum-gebruiker te
vinden. En natuurlijk helemaal voor de emulator-gebruiker.

Zaterdag 19 april: in DOETINCHEM (PC Discount)

Zaterdag 26 april: in DEN HAAG (PC Discount)

Zaterdag 3 mei:

14e Computerbeurs voor het Noorden, MartiniHal GRONINGEN.

zondag 11 mei:

13e Gelderse Computerbeurs, Rijnhal ARNHEM.

Dan nog enkele adressen die misschien een keer van pas kunnen
komen, eerst die van twee ZX81-user groepen, daarna die van twee
Spectrum PD-software banken.

ZX81-usergroep Nederland
Martin van der Zwan,
Moerweg 508
2531 BL Den Haag.

ZX81-usergroep Deutschland
Peter Liebert-Adelt
Lutzowstrasse 3
D 38102 BRAUNSCHWEIG
GERMANY

SUC-PDsoftwarebank:

Demo's:
Manfred Messerschmidt
Wildtauben 64
D 71334 Waiblingen
GERMANY

Spellen en Utility's:
Peter Rennefeld
Genhodder19
D 41179 Mondchengladbach
GERMANY

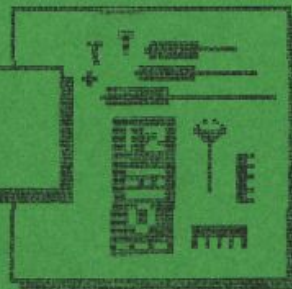
IN- en VERKOOP van:

2e. handse apparatuur, boeken, handleidingen en/of software.

F.P. Vink, Zuiderkruis 49, Veenendaal. tel: 0318 - 550708 .

REPARATIE ADRES

Jean Austeruhle,
Sternwartstrasse 69,
D 40223 Dusseldorf,
GERMANY



DRUKWERK

REDACTIE-ADRES:

J.W. KONING

MIEDEEN 5

9866 TM LUTJEGAST

tel: 0594-512807

